**تکلیف شماره 3**

**تمرین شماره 2**

الف) صحیح. پنهان کردن اطلاعات، باعث کاهش سطح دسترسی و در نتیجه باعث می شود از سطح مستقل بودن آن برنامه بکاهد. در جاوا نیز اسطلاحی به نام کپسوله سازی وجود دارد (Encapsulation) که در آن هر کپسول یک کلاس است و مقادیر و متد ها اجزای تشکیل دهنده آن هستند.

ب) غلط. فقط کلاس های داخل و زیرمجموعه ی پکیج مورد نظر به کلاس های package access آن دسترسی دارن و دسترسی به این کلاس ها از بیرون این پکیج امکان پذیر نیست.

ج) غلط. در این مورد باید به این نکته اشاره کرد که فقط کلاس های داخلی (Inner) میتوانند به صورت private تعریف شوند و کلاس های outer و خارجی نمیتوانند private باشند چون در صورت private بودن غیرقابل استفاده هستند.

د) غلط. در map نمیتوان کلید مشابه را چندین بار داشت، و اگر سعی کنیم که یک key مشابه را وارد و duplicate کنیم، برنامه به صورت خودکار مقدار و value کلید اولیه را overwrite می کند و مقدار جدید را جایگزین میکند.

ه) غلط. جاوا همیشه pass by value است و ساز و کارش بر اساس مقدار یا value است و pass by refrence نیست.

و)